**Instances projet**

• **Sponsor** : --.--

• **Chef de projet** : TOUJANI Med

• **Comité de pilotage** :

• **Comité projet / équipe projet :**

* TOUJANI Med
* Baillet Marion
* RICHARD Guillaume
* OUAZZANI CHAHDI Hamza

**Jalons du projet :**

* Sondage : détermination des jeux
* Présentation du projet à l’administration : validation ou non
* Obtention du matériels
* Réservation de la salle
* Annonce du tournoi
* Inscription
* Brackets

Principales conditions de réussite identifiées :

Le projet est réussi si les gens sont venus à l’évenement et qu’ils l’ont apprécié.

Objectifs du projet :

Evènement consistant en un tournoi gaming, des étudiants s’affrontent sur différents jeux vidéos afin de remporter la victoire et un prix.

Livrable final :

* Organisation de l’event

Livrables intermédiaires :

* Réservation des salles
* Réservation du matériels

Enjeux et finalité du projet :

Besoin :

* Rassembler les gens autour d’une passion
* Créer du divertissement
* Renforcer la cohésion entre étudiants

*Périmètre :*

*Pour les ensicaennais*

*Contexte :*

*Ressources*

*Avoir un materiel de bonne qualité*